## Задание: поиск сокровища с помощью get\_attribute

В данной задаче вам нужно с помощью роботов решить ту же математическую задачу, как и в прошлом задании. Но теперь значение переменной **х** спрятано в "сундуке", точнее, значение хранится в атрибуте **valuex** у картинки с изображением сундука.

Ваша программа должна:

1. Открыть страницу <http://suninjuly.github.io/get_attribute.html>.
2. Найти на ней элемент-картинку, который является изображением сундука с сокровищами.
3. Взять у этого элемента значение атрибута **valuex**, которое является значением x для задачи.
4. Посчитать математическую функцию от x (сама функция остаётся неизменной).
5. Ввести ответ в текстовое поле.
6. Отметить checkbox "I'm the robot".
7. Выбрать radiobutton "Robots rule!".
8. Нажать на кнопку "Submit".

Для вычисления значения выражения в п.4 используйте функцию calc(x) из предыдущей задачи.

Если все сделано правильно и достаточно быстро (в этой задаче тоже есть ограничение по времени), вы увидите окно с числом. Скопируйте его в поле ниже и нажмите кнопку "Submit", чтобы получить баллы за задание.